

## Vypínač

Veronika Sudová

**Cíl:** *rozvoj kamarádských vztahů, uvědomění si svého těla a pocitů při tělesném kontaktu s ostatními, rozvoj důvěry, poznávání částí lidského těla*

**Věk:** 3-7 let

**Pomůcky:** žádné

**Postup:** Zatímco jedna polovina dětí jde na chvíli za dveře, druhá polovina se domluví, kde se bude nacházet vypínač: přesně určené místo na těle, např. koleno, levý ušní lalůček, pravý palec. Pak začnou všichni v místnosti vydávat trvalý zvuk, např. húúúúú. Skupina, která byla za dveřmi, vejde dovnitř a jejich úkolem je „sirény“ vypnout. Zkouší mačkat na různé části těla „sirén“, dokud nenajdou vypínač. Každý hráč, u kterého zmáčkne daný „knoflík“, ztichne.

Cílem hry může být, že hráč, který najde vypínač jako poslední, musí splnit nějaký legrační úkol. Také se může stopovat čas, který je zapotřebí, než se „sirény“ podaří vypnout. V dalším kole se druhá skupina pokouší čas překonat.

**Varianta:** Na lístky se nakreslí různé možnosti vypínačů (mohou to být např. obrázky z časopisů). Každé dítě první skupiny si vytáhne lísteček a tím je dán jeho vypínač. Úkolem dětí z druhé skupiny je nyní co nejrychleji vypnout „sirény“ (každý jednu!). Pak se skupiny vymění. Hra se dá hrát jen s jednou částí skupiny, ostatní se dívají. Jeden je siréna, několik dětí jde ven. Ty se postupně jeden po druhém vracejí a snaží se nalézt vypínače.

**Zkušenosti s realizací:** *Pokud chtějí děti někdy opravdu soutěžit, volím soutěžení ve skupinách (vybírání členů ve skupině je řešeno např. hrou na principu náhody či losováním). Tuhle hru hrají rádi, jen se musíme předem dohodnout na intenzitě zvuku „sirény“. Někomu může být fyzický kontakt nepříjemný - děti do hry nenutím.*

### Zdroj:

Petillon H. (2013). *1000 her pro školy, kroužky a volný čas*. Praha: Edika.